

Curso: Recursos Lúdicos para el Aprendizaje.

Ponente: Everardo García Cancino.

Presentación por Zoom: 17 de agosto.

Fecha de inicio: 18 al 30 de agosto.

Duración: 10 horas.

Modalidad: Moodle.

Propósitos:

Al finalizar este curso habrás desarrollado estrategias que te permitirán:

- Reconocer los principios y las estrategias que faciliten el aprendizaje de los alumnos como una herramienta interesante.
- Modelar distintos retos cognitivos que faciliten el acercamiento al proceso de integración de la información.
- Definir tres estrategias que dinamicen las actividades dentro del salón de clase.

Contenidos:

- **Módulo I.** Los Principios de los Recursos Lúdicos y el Aprendizaje.
Objetivo: Identificar las características de la Pedagogía.
- **Módulo II.** Recursos de la Inteligencia Lógico Matemática.
Objetivo: Reconocer distintos recursos lúdicos que pueden apoyar el desarrollo de la Inteligencia Lógico Matemática y desarrollar una aplicación.
- **Módulo III.** Recursos de la Inteligencia Verbal Lingüística.
Objetivo: Reconocer distintos recursos lúdicos que pueden apoyar el desarrollo de las Inteligencias Verbal Lingüística – Kinestésica y desarrollar una aplicación.
- **Módulo IV.** Recursos de la Inteligencia Musical – Kinestésica.

Objetivo: Reconocer distintos recursos lúdicos que pueden apoyar el desarrollo de las Inteligencias Muscial y Socioemocional.

- **Módulo V.** Recursos de la Inteligencias Socio – emocional.

Objetivo: Reconocer distintos recursos lúdicos que pueden apoyar el desarrollo de la Inteligencia Socioemocional.

Plan de pago:

Depósito:

1. En cuenta de cheques a Grupo Loga, S. C. Banorte no. 0134925990, sucursal 2011 (politécnico)
2. En cuenta de cheques a Grupo Loga, S. C. Banorte cuenta no. 0134925990

Transferencia Bancaria:

Clabe interbancaria: 072180001349259906